

MALMÖ YRKESHÖGSKOLA

EXAMENSBEVIS

Yrkehögskoleexamen inriktning
Programmerare iPhone och Android

omfattande 280 YH-poäng

har avlagts av

Alexander Andersson

19980207-4014

med innehåll enligt omstående sida.

Examen utfärdad 2023-11-10
Denna examen har utfärdats enligt förordning
(2009:130) om yrkehögskolan.



Erik Stenberg
Ordförande



Marie Bjelksäter
Utbildningsledare

Malmö den 2023-11-10
Malmö Yrkehögskola



Yh Yrkehögskolan

 TRUE



SCAN TO VERIFY

Yrkehögskoleexamen inriktning
Programmerare iPhone och Android
Utfärdat den **2023-11-10**

Alexander Andersson
19980207-4014

| Kurs | Yh-poäng | Betyg* | Datum |
|-----------------------|-----------------|---------------|--------------|
| Programmering iOS | 75 | Väl godkänt | 2023-01-09 |
| Design | 10 | Godkänt | 2022-10-09 |
| Programmering Android | 75 | Väl godkänt | 2023-04-26 |
| Lärande i Arbete | 100 | Väl godkänt | 2023-10-16 |
| Examensarbete | 20 | Väl godkänt | 2023-11-07 |

Visar kurser 1 till 5 av 5



Marie Bjelksäter
Utbildningsledare

Denna examen omfattar totalt 280 YH-poäng

SeQF 5

Examinas nivå enligt förordningen (2015:545) om referensram för kvalifikationer för livslångt lärande.

* I yrkehögskoleutbildning används något av betygen Icke godkänt, Godkänt eller Väl godkänt. För att erhålla yrkehögskoleexamen erfordras minst betyget Godkänt i samtliga ingående kurser. Kursernas omfattning anges av poängantalet. Fem YH-poäng motsvarar en veckas heltidsstudier. En utbildning får avslutas med en yrkehögskoleexamen om utbildningen omfattar minst 200 yrkehögskolepoäng (YH-poäng).



Beskrivning av utbildningens innehåll och mål

Självständigt och i samarbete med andra producera avancerade appar för iOS, watchOS, tvOS och Android.

Självständigt skapa god interaktionsdesign.

Programmera i Swift.

Programmera i Kotlin.

Arbeta med alla led i kedjan från idé till för såld produkt.

Kunna publicera information, läromedel, underhållning och reklam på surfplattor och telefoner Välja rätt produktionsmetod beroende på uppdragets inriktning.

Leverera med hög kvalitet inom budget- och tidsramar.

Kunna ta till sig nya affärsmodeller och affärsmöjligheter.

Självständigt utveckla sina kunskaper i takt med den tekniska utvecklingen och det aktuella forskningsläget.

Kunna tillämpa entreprenöriella kompetenser som initiativ, ansvarstagande och problemlösning. Ge appar i telefoner och surfplattor en tilltalande och funktionell formgivning.

Marie Bjelksäter

Marie Bjelksäter
Utbildningsledare

